



Wir suchen:

Unity Game Developer (20-40%)

superswipe.games ist ein 2021 gegründetes Schweizer Game Development Studio. Unser Studio ist als Verein organisiert und vereint Expertise aus den Bereichen Programmierung, UI/UX & Game Design, Illustration, Animation, Sound Design sowie Community Building. Wir arbeiten aktuell noch ohne feste Vergütung, sind aber alle erfolgsbeteiligt.

Für die Weiterentwicklung unseres Spiels „SumoVolley“ suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung Verstärkung zur Unterstützung in der Programmierung.

Das bringst du mit:

- Mindestens 2 Jahre Erfahrung in Software Engineering mit C#
- Ein Studium in Software Engineering, Game Development oder eine gleichwertige Ausbildung
- Nice to have: Erfahrung in der Entwicklung mit Unity Services

Das bieten wir dir:

- Flexible Arbeitszeiten und ortsunabhängiges Arbeiten
- Erfolgsbeteiligung basierend auf deinem Engagement und deiner Qualifikation
- Die Möglichkeit, in einem vielversprechenden Projekt mitzuwirken und von einem erfahrenen Team zu lernen
- Ein dynamisches Umfeld, in dem du deine Ideen einbringen und umsetzen kannst

Klingt das spannend für dich? Dann freuen wir uns auf deine Kontaktaufnahme mit CV per E-Mail an work@superswipe.games

Pascal Sonder

Founder, UI/UX & Game Design
superswipe.games